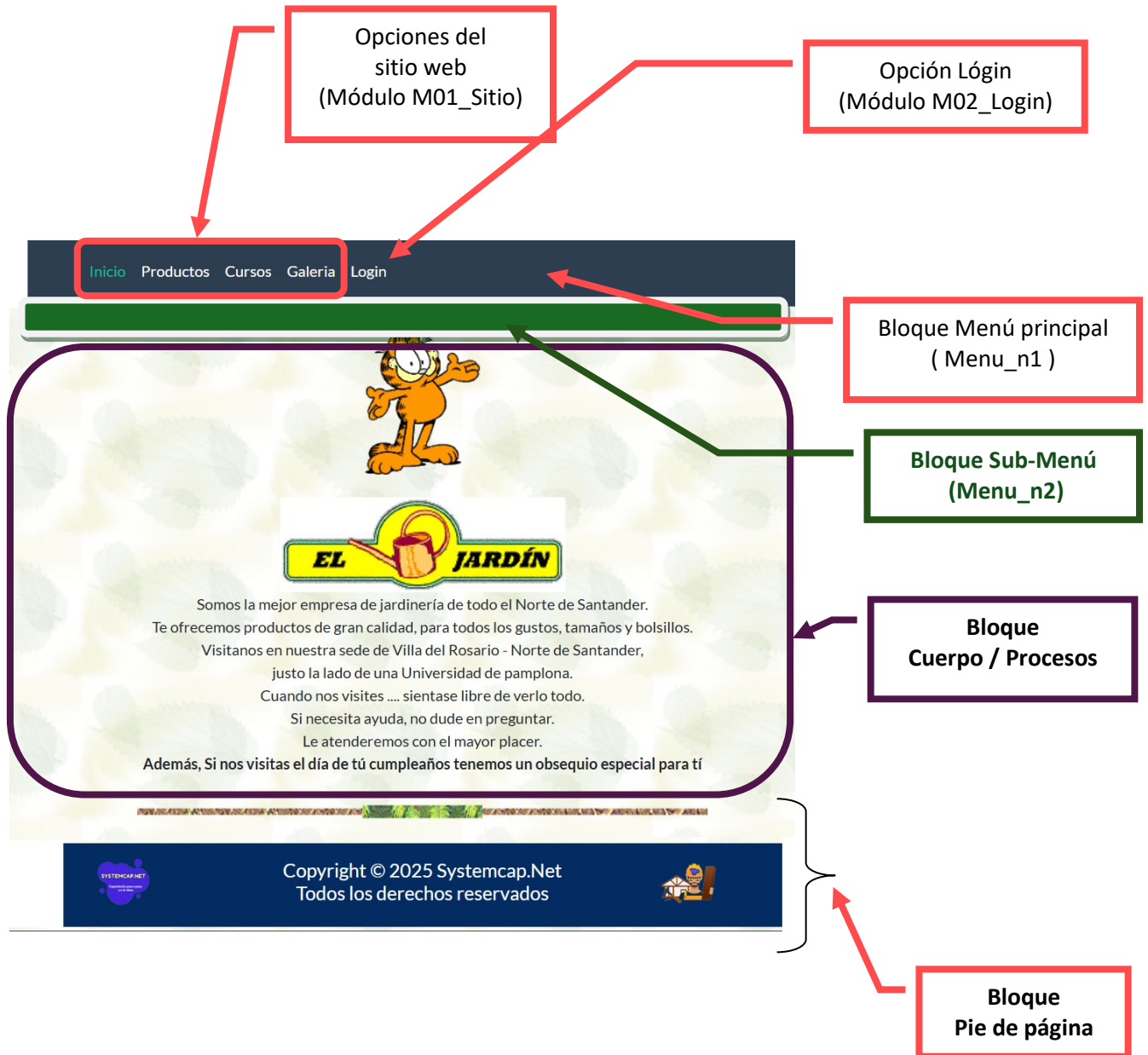




Proyecto El Jardín (Inicio)



1.- Diseño de la página



64

3.- Primeros pasos

3.1.- Crear las carpetas de trabajo

Controladores

Modelos BD

Documentos y archivos estáticos, a saber: **css** (las hojas de estilos), **datos** (el script de la base datos), **docs** (los documentos varios), **img** (las imágenes del proyecto), **js** (El código JavaScripts del proyecto), **videos** (Los videos del proyecto), entre otros.

Vistas

```

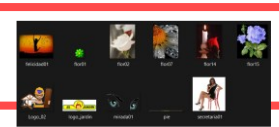
C:.\
├── blueprints
├── modelos
├── static
│   ├── css
│   ├── datos
│   ├── docs
│   │   ├── 01_Python
│   │   ├── 02_Bootstrap
│   │   │   ├── css
│   │   │   └── js
│   │   ├── 03_BootSwatch
│   │   └── 04_guias
│   ├── img
│   │   └── jardines
│   ├── js
│   └── videos
├── templates
│   ├── m01_sitio
│   ├── m02_login
│   └── m03_tmcarros

```

81

3.2.- Descargar los archivos desde la página Systemcap.Net, e instalar en la carpeta static los siguientes archivos: **CSS** (Hojas de estilo) , **img** (Las imágenes del proyecto), **JS** (El Código JavaScript del proyecto) y **videos**.

bootstrap.min
mis_estilos



bootstrap.min
mi_java_script_relog
popper.min



```

C:\jardin\static>tree
Listado de rutas de carpetas para el volumen Acer
El número de serie del volumen es 9A0E-A1D5
C:.\
├── css
├── docs
│   ├── 01_Python
│   ├── 02_BootStrap
│   │   ├── css
│   │   └── js
│   ├── 03_BootSwatch
│   └── 04_Sweet_Alert
│       ├── css
│       └── js
│   └── 04_guias
├── img
│   ├── fotos
│   └── jardines
├── js
└── videos

```

97

98

99 3.3.- Instalar Python

100 A.- Ir a la página https://www.python.org/

101 B.- Descargar Python

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

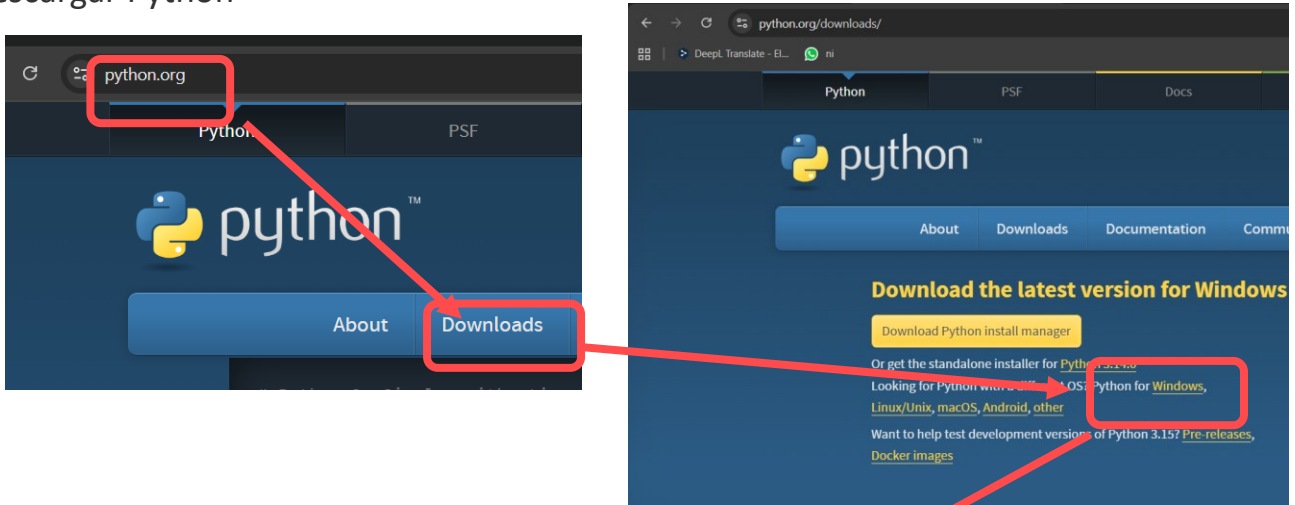
113

114

115

116

117



114 ■ Descargar instalador de Windows (64 bits)

118 C.- Ejecutar el instalador

119 (Instalación Personalizada)

120

121

122

123

124

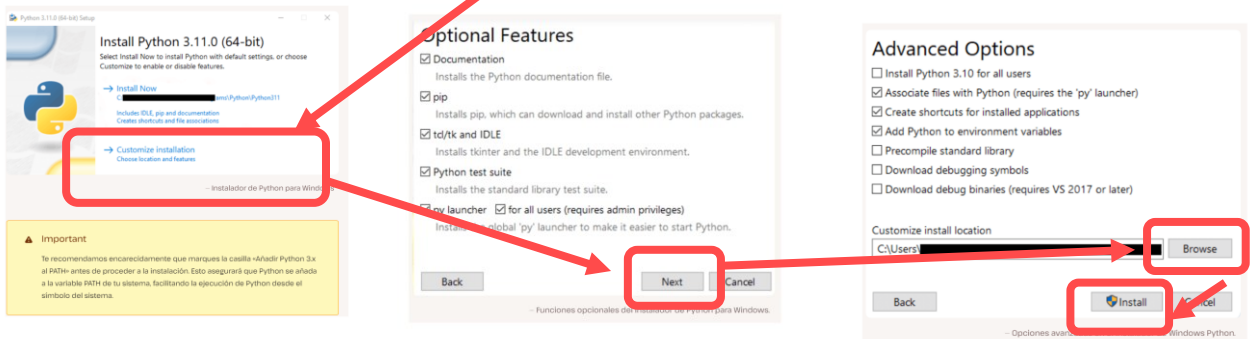
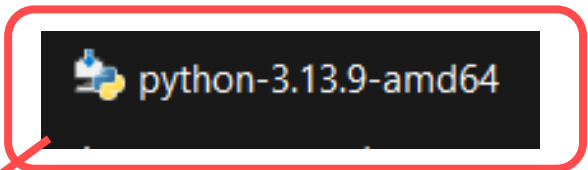
125

126

127

128

129



130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165

D.- Verificar instalación

D.1.- Abrir una consola

D.2.- Escribir c:\...> **python --version**

```
C:\jardin>python --version  
Python 3.12.5
```

E.- Verificar los paquetes instalados

E.1.- Abrir una consola

E.2.- Escribir c:\...> **pip list**

3.4.- Instalar el paquete del Entorno Virtual

Nota: Para actualizar el pip list se usa -> Python -m pip install --upgrade pip

A.- **Abrir** una consola: **Windows + R / cmd**

B.- **Entrar** en la carpeta del proyecto

```
C:\> cd jardin
```

B.- **Instalar el paquete** del entorno virtual

```
C:\jardin> pip install virtualenv
```

```
Directorio de C:\jardin  
<DIR> .  
<DIR> blueprints  
<DIR> modelos  
<DIR> static  
<DIR> templates
```

C.- **Verificar** la instalación del paquete

```
C:\jardin> pip list
```

```
Directorio de C:\jardin  
<DIR> .  
<DIR> blueprints  
<DIR> modelos  
<DIR> pjardin  
<DIR> static  
<DIR> templates
```

D.- **Crear el entorno virtual**

```
C:\jardin> virtualenv pjardin
```

Antes y después de crear el entorno virtual

E.- **Activar el entorno virtual**

```
C:\jardin> pjardin\scripts\activate
```

Evidencia que el entorno virtual está activo

```
C:\jardin>pjardin\scripts\activate  
(pjardin) C:\jardin>pip list  
Package Version  
-----  
pip 25.0.1  
(pjardin) C:\jardin>
```

(pjardin) C:\jardin>

166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201

3.5.- Instalar el paquete Flask dentro del entorno virtual (**NOTA: UNA SOLA VEZ**)

Flask es un "framework"; es decir es un "marco de trabajo" o una estructura que permite crear de una manera muy sencilla aplicaciones web con Python; lo cual, proporciona una base para desarrollar software o aplicaciones en menos tiempo y con menos código.

Pasos para instalar flask:

- A.- **Abrir** una consola: **Windows + R** ---→ cmd
- B.- **Entrar a la carpeta** del proyecto ----→ C:\> cd jardín
- C.- **Activar el entorno virtual** -----→ C:\jardin> pjardin\scripts**activate**
- D.- **Escribir el comando** -----→ **(pjardin)** C:\jardin> **pip install Flask**
- E.- **Verificar la instalación** -----→ **(pjardin)** C:\jardin> **pip list**

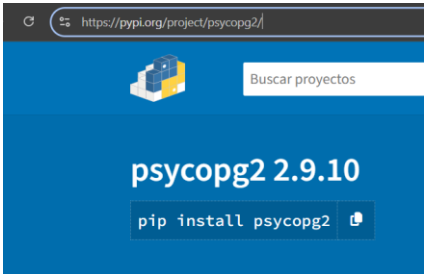
Flask

```
(pjardin) C:\jardin>pip list
Package      Version
-----
blinker      1.9.0
click        8.1.8
colorama     0.4.6
Flask        3.1.0
itsdangerous 2.2.0
Jinja2       3.1.6
MarkupSafe   3.0.2
pip          25.0.1
Werkzeug     3.1.3
```

3.6.- Instalar el paquete psycopg2 (**NOTA: UNA SOLA VEZ**): Es el paquete que permite comunicar el frontend con la Base de Datos PostGreSQL

Pasos para instalar psyscop2

- A.- **Abrir** una consola: **Windows + R** ---→ cmd
- B.- **Entrar a la carpeta** del proyecto ----→ C:\> cd jardín
- C.- **Activar el entorno virtual** -----→ C:\jardin> pjardin\scripts**activate**
- D.- **Escribir el comando** -----→ **(pjardin)** C:\jardin> **pip install psycopg2**
- E.- **Verificar la instalación** -----→ **(pjardin)** C:\jardin> **pip list**

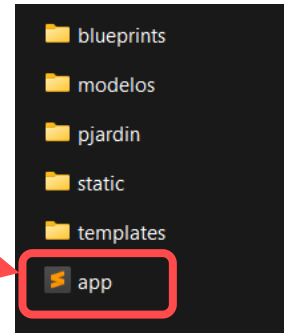


Psycopg2

```
(pjardin) C:\jardin>pip list
Package      Version
-----
blinker      1.9.0
click        8.1.8
colorama     0.4.6
Flask        3.1.0
itsdangerous 2.2.0
Jinja2       3.1.6
MarkupSafe   3.0.2
pip          25.1
psycopg2     2.9.10
Werkzeug     3.1.3
(pjardin) C:\jardin>
```

202

203 **4.- Transcribir el programa App.py dentro de la carpeta del**
204 **proyecto.** El Archivo **App.py** contiene la definición de todas las
205 rutas del proyecto y se usa para iniciar la ejecución del mismo.

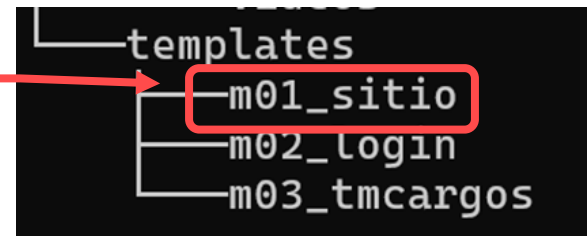


206 Este archivo se usa para iniciar la
207 ejecución del proyecto

209

210 **5.- Transcribir el programa p00_xinicio.html dentro de la carpeta templates/m01_sitio.**
211 El Archivo **p00_xinicio.html** contiene el código de la página web que será ejecutara desde
212 **App.py**

213 El archivo **p00_xinicio.html** debe quedar en
214 esta carpeta; el cual se ejecutara desde el
215 archivo **App.py**



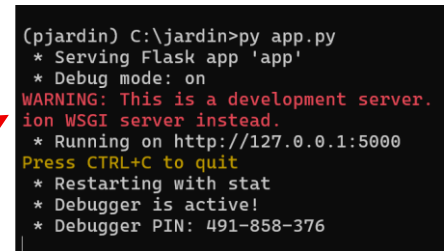
217 **6.- Ejecutar el proyecto**

218 A.- **Abrir** una consola: **Windows + R** ---> cmd

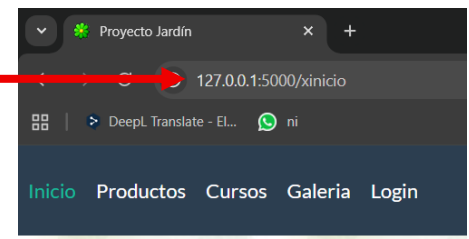
219 B.- **Entrar a la carpeta** del proyecto ---->
220 C:\> cd jardín

221 C.- **Activar el entorno virtual** ----->
222 C:\jardin> pjardin\scripts\activate

223 D.- **Escribir el comando** ----->
224 **(pjardin) C:\jardin> py App.py**



225 E.- **Ejecutar** la página **pcompleta.html** desde el navegador
226 usando la ruta **http://127.0.0.1:5000/xinicio**



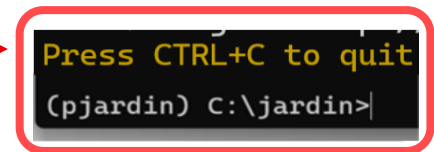
227

228

229

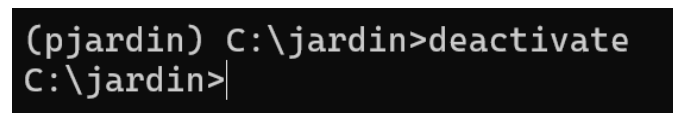
230

231 **7.- Salir o cerrar el servidor (Control + C)**



232

233 **8.- Desactivar el entorno virtual**
234 **(pjardin) C:\jardin> deactivate**



235