

ESQUEMA DEL PROYECTO DE CAMPO – BASE DE DATOS 2

EN GRUPOS DE MÁXIMO CUATRO PERSONAS

SEMESTRE 2026 - 2

Aspectos	Pág	Valor	Nota	
Portada	i			
Índice General	ii			
CAPÍTULO I: EL CONTEXTO -----→ (Valor 0.5 Puntos)				
1.1.- El problema	1	0.3		
1.2.- Objetivo general del proyecto / Objetivos específicos	2	0.1		
1.3.- Cronograma de actividades (Diagrama de Gann)	#	0.05		
1.4.- La Empresa	#	0.05		
A.- Nombre / B.- Dirección y Teléfono / C.- Breve reseña histórica	#			
D.- Resumen de la actividad de la empresa / E.- Visión / F.- Misión	#			
G.- Organigrama (Con énfasis en el departamento de trabajo)	#			
CAPÍTULO II: METODOLOGÍA -----→ (Valor 0.5 Puntos)				
2.1.- Definición	#	0.2		
2.2.- Fases	#	0.2		
2.3.- Otros conceptos (En caso de ser necesario)	#	0.1		
CAPÍTULO III: RESULTADO -----→ (Valor 4 Puntos)				
3.1.- El Análisis				
A.- Situación actual	#			
A.1.- Descripción de los Procesos de la situación actual: Consiste en definir cada uno de los procesos básicos del sistema actual (Se debe usar en forma obligatoria la: “Planilla Proceso”)	#	0.2		
A.2.- Modelado de la situación actual: Para ello UDS deben escoger entre las metodologías: D.F.D. [Nivel 0, 1 y 2] o UML [Casos de usos y Diagramas de actividades con responsabilidad por cada proceso] .	#	0.3		
A.3.- Requerimientos (Entrada, Salidas, Básicos o Funcionales, Decisión y Organización)	#	0.1		
B.- Situación Propuesta				
B.1.- Descripción de los Procesos de la situación propuesta: Consiste en definir cada uno de los procesos básicos del sistema propuesto. (Se debe usar en forma obligatoria la: “Planilla Proceso” / Se deben hacer las referencias a los diseños de entrada (3.2.B) y los diseños de salida (3.2.C))	#	0.3		
B.2.- Modelado de la situación propuesta: Para ello UDS deben escoger entre las metodologías D.F.D. [Nivel 0, 1 y 2] o UML [Casos de usos y Diagramas de actividades con responsabilidad por cada proceso] .	#	0.2		

Taller Previo # 1

3.2.- Diseño	#			Taller d Previo # 2
A.- Modelo relacional con la respectiva descripción de cada tabla. Nota: Se debe incluir en el esquema el diseño de las funciones y vistas.	#	2		
B.- Diseños de Entrada		0.1		
C.- Diseños de Salida		0.1		
D.- El Script en digital de la base de datos del proyecto totalmente funcional	#	0.2		
E.- La base de datos debe incluir dos funciones definidas por usuario.	#	0.1		
F.- La base de datos debe incluir dos vistas con sub-consultas.	#	0.1		
3.3.- Desarrollo				
A.- Diagrama modular del sistema con su explicación.	#	0.2		
B.- Lenguajes y/o tecnologías usadas en el desarrollo.	#	0.1		
CONCLUSIONES	#			
RECOMENDACIONES	#			
REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS	#			
ANEXOS (Se deben incluir todos los documentos fuentes del sistema actual y del sistema propuesto)				
CONDICIONES IMPORTANTES				
1.- El sistema a estudiar y desarrollar, obligatoriamente debe ser manual; es decir sobre el 80% de los datos y los procesos deben estar en papel. Además, los documentos fuentes del proyecto se deben referenciar y presentar como anexos, PUES ELLOS SON LA EVIDENCIA DE DONDE SALEN LOS DATOS PARA CONSTRUIR LA BD.				
2.- La base de datos debe incluir mínimo dos funciones definidas por el usuario y dos vistas con sub-consultas				
3.- El aplicativo debe manejar como mínimo HTML, CSS y PostGreSQL(Servidor de la BD)				
4.- Se les recomienda asistir a las asesorías para asegurar el éxito del proyecto				

Nota: Recuerde que el aplicativo correspondiente a este proyecto de investigación de campo, se debe presentar en la feria académica del fin de semestre.