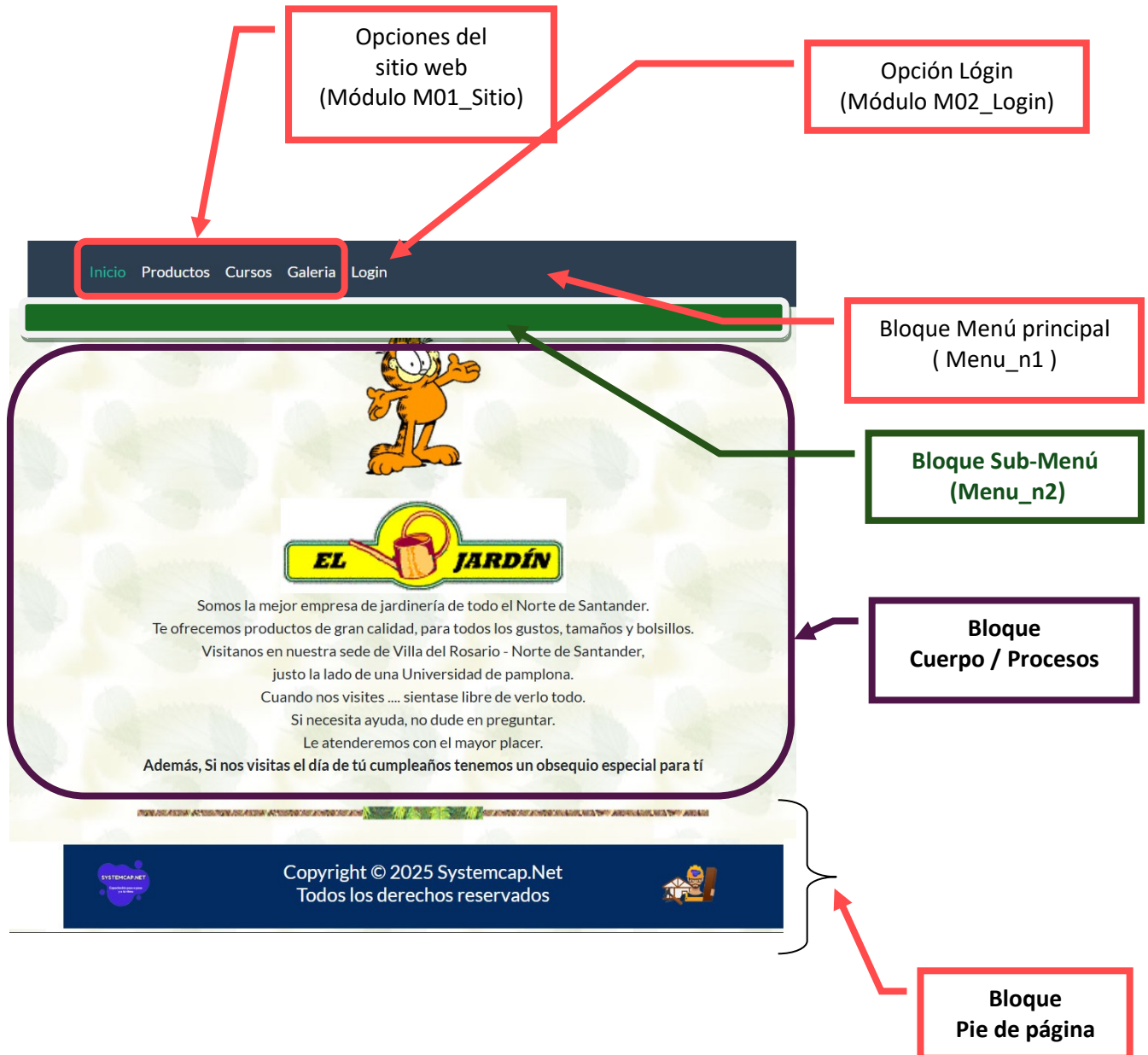


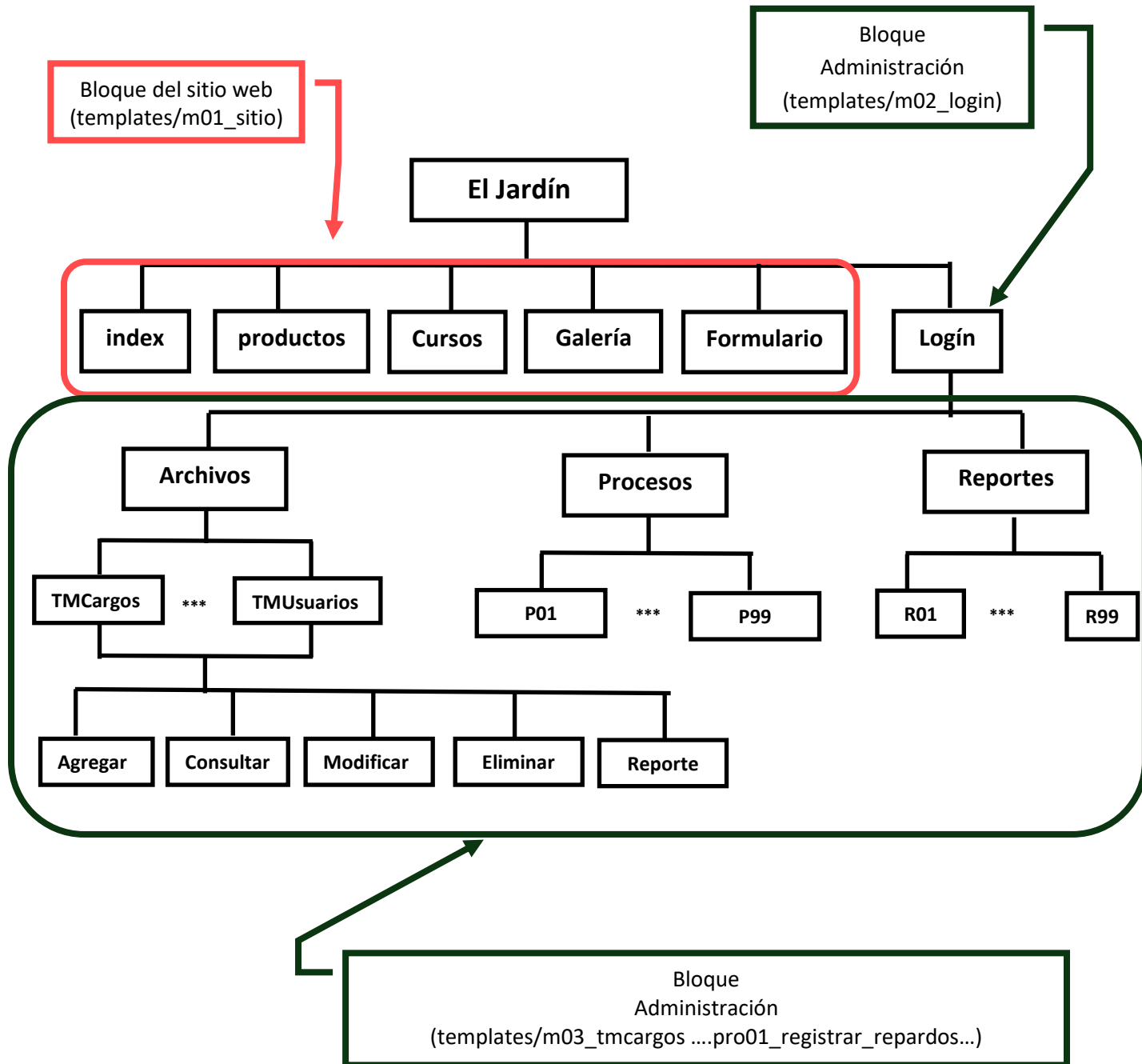
Proyecto El Jardín (Inicio)



1.- Diseño de la página



2.- Estructura del sitio (Diagrama Modular)



3.- Primeros pasos

3.1.- Crear las carpetas de trabajo

```
C:.\n├── blueprints\n├── modelos\n├── static\n│   ├── css\n│   ├── datos\n│   ├── docs\n│   │   ├── 01_Python\n│   │   ├── 02_Bootstrap\n│   │   │   ├── css\n│   │   │   └── js\n│   │   ├── 03_BootSwatch\n│   │   └── 04_guias\n│   ├── img\n│   │   └── jardines\n│   ├── js\n│   ├── videos\n└── templates\n    ├── m01_sitio\n    ├── m02_login\n    └── m03_tmcarros
```

Controladores

Modelos BD

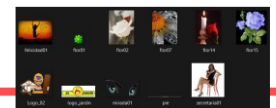
Documentos y archivos estáticos, a saber:
css (las hojas de estilos), **docs** (los documentos
varios), **img** (las imágenes del proyecto), **js** (El
código JavaScripts del proyecto), **videos** (Los videos
del proyecto), entre otros.

Vistas

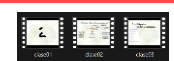
3.2.- Descargar los archivos desde la página Systemcap.Net, e instalar en la carpeta static los siguientes archivos: **CSS** (Hojas de estilo) , **img** (Las imágenes del proyecto), **JS** (El Código JavaScript del proyecto) y **videos**.

```
C:\jardin\static>tree
Listado de rutas de carpetas para el volumen Acer
El número de serie del volumen es 9A0E-A1D5
C:.\
├── css
├── docs
│   ├── 01_Python
│   ├── 02_Bootstrap
│   │   ├── css
│   │   └── js
│   ├── 03_BootSwatch
│   ├── 04_Sweet_Alert
│   │   ├── css
│   │   └── js
│   └── 04_guias
├── img
│   ├── fotos
│   └── jardines
├── js
└── videos
```

bootstrap.min
mis_estilos



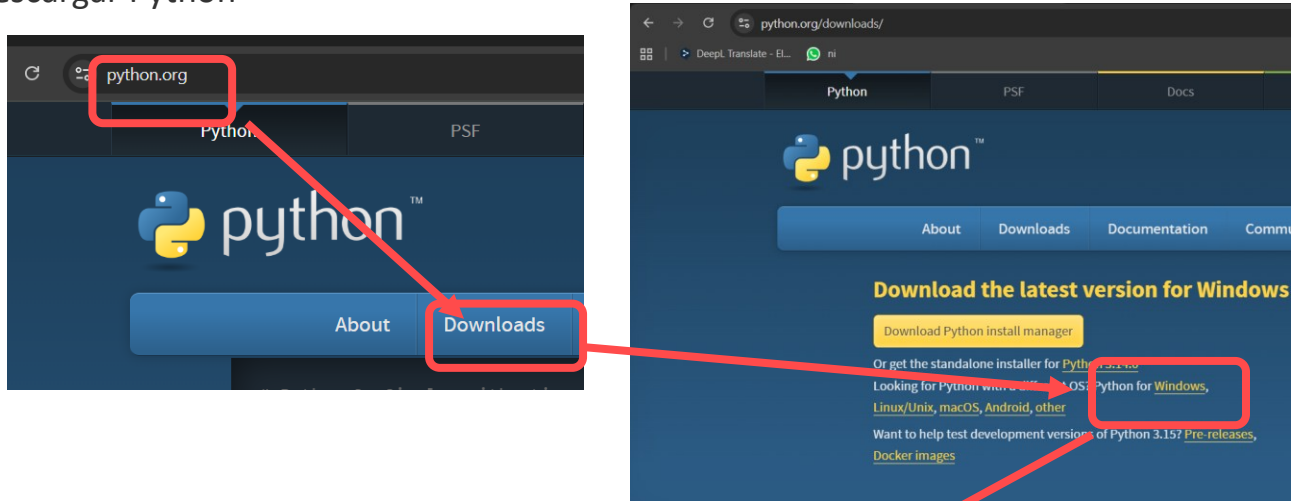
bootstrap.min
mi_java_script_relog
popper.min



3.3.- Instalar Python

A.- Ir a la página <https://www.python.org/>

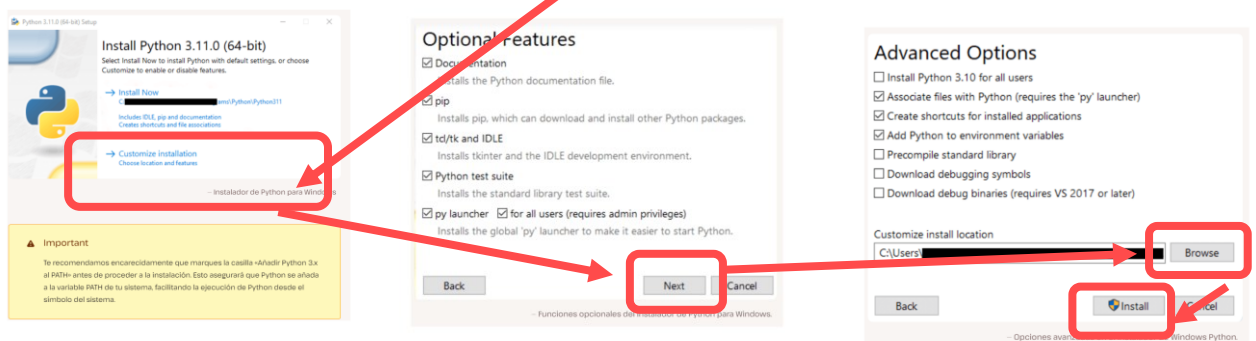
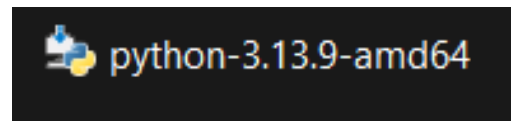
B.- Descargar Python



■ Descargar instalador de Windows (64 bits)

C.- Ejecutar el instalador

**(Instalación Personalizada
Y habilitar la opción agregar PATH)**



130

131 D.- Verificar instalación

132 D.1.- Abrir una consola

133 D.2.- Escribir c:\...> **python --version**

C:\jardin>python --version
Python 3.12.5

134 E.- Verificar los paquetes instalados

135 E.1.- Abrir una consola

136 E.2.- Escribir c:\...> **pip list**

137

138 **3.4.- Instalar el paquete que permite crear Entornos Virtuales**

139 **Nota: Para actualizar el pip list se usa ->**

140 **Pip install --upgrade pip o Python -m pip install --upgrade pip**

141

142 A.- **Abrir** una consola: **Windows + R / cmd**

143

144 B.- **Entrar** en la carpeta del proyecto

145 C:\> **cd jardin**

146 B.- **Instalar el paquete** del entorno virtual

147 C:\jardin> **pip install virtualenv**

148

149 C.- **Verificar** la instalación del paquete

150 C:\jardin> **pip list**

151

152 D.- **Crear el entorno virtual**

153 C:\jardin> **virtualenv pjardin**

154

Antes y después de crear
el entorno virtual

155

156

157

158 E.- **Activar el entorno virtual**

159 C:\jardin> pjardin\scripts**activate**

160

161

Evidencia que el
entorno virtual
está activo

162

163

164

165

(pjardin) C:\jardin>

Directorio de C:\jardin

<DIR>	.
<DIR>	blueprints
<DIR>	modelos
<DIR>	static
<DIR>	templates

Directorio de C:\jardin

<DIR>	.
<DIR>	blueprints
<DIR>	modelos
<DIR>	pjardin
<DIR>	static
<DIR>	templates

C:\jardin>pjardin\scripts\activate

(pjardin) C:\jardin>pip list

Package	Version
pip	25.0.1

(pjardin) C:\jardin>

(NOTA: UNA SOLA VEZ)

3.5.- Instalar el paquete Flask dentro del entorno virtual

Flask es un "framework"; es decir es un "marco de trabajo" o una estructura que permite crear de una manera muy sencilla aplicaciones web con Python; lo cual, proporciona una base para desarrollar software o aplicaciones en menos tiempo y con menos código.

Pasos para instalar flask:

A.- Abrir una consola: **Windows + R** ---> cmd

B.- Entrar a la carpeta del proyecto ----> C:\> cd jardín

C.- Activar el entorno virtual -----> C:\jardin> pjardin\scripts\activate

D.- Escribir el comando -----> (pjardin) C:\jardin> pip install Flask

E.- Verificar la instalación -----> (pjardin) C:\jardin> pip list

Flask & Jinja2

```
(pjardin) C:\jardin>pip list
Package      Version
-----
blinker      1.9.0
click        8.1.8
colorama     0.4.6
Flask        3.1.0
itsdangerous 2.2.0
Jinja2       3.1.6
MarkupSafe   3.0.2
pip          25.0.1
Werkzeug     3.1.3
```

(NOTA: UNA SOLA VEZ):

3.6.- Instalar los paquetes psycopg & "psycopg[binary]" dentro del entorno virtual

Estos paquetes permiten la comunicación entre el Frontend y la Base de Datos PostgreSQL

Pasos para instalar **psyscop**

A.- Abrir una consola: **Windows + R** ---> cmd

B.- Entrar a la carpeta del proyecto ----> C:\> cd jardín

C.- Activar el entorno virtual -----> C:\jardin> pjardin\scripts\activate

D.- Escribir el comando -----> (pjardin) C:\jardin> pip install psycopg

E.- Verificar la instalación -----> (pjardin) C:\jardin> pip list



Psycopg

```
(pjardin) C:\jardin>pip list
Package      Version
-----
blinker      1.9.0
click        8.5.0
Flask        3.1.3
itsdangerous 2.2.0
Jinja2       3.1.6
MarkupSafe   3.0.4
pip          26.2.1
psycopg      3.3.6
psycopg-binary 3.3.6
tzdata       2026.5
Werkzeug     3.1.9
```

Pasos para instalar **psycopg[binary]**

A.- **Abrir** una consola: **Windows + R** ---→ **cmd**

B.- **Entrar a la carpeta** del proyecto ----→ **C:\> cd jardín**

C.- **Activar el entorno virtual** -----→ **C:\jardin> pjardin\scripts\activate**

D.- **Escribir el comando** -----→ **(pjardin) C:\jardin> pip install "psycopg[binary]"**

E.- **Verificar la instalación** -----→ **(pjardin) C:\jardin> pip list**

"psycopg[binary]"

```
(pjardin) C:\jardin>pip list
Package      Version
-----
blinker      1.9.0
click        8.5.0
Flask        3.1.3
itsdangerous 2.2.0
Jinja2       3.1.6
MarkupSafe   3.0.4
pip          26.2.1
psycopg      3.3.6
psycopg-binary 3.3.6
tzdata       2026.5
Werkzeug     3.1.9
```

5.- Transcribir el programa p00_hola.html dentro de la carpeta templates/m01_sitio.

El programa **p00_hola.html** será ejecutado desde el programa **App.py(Controlador)**

El archivo **p00_hola.html** debe quedar en esta carpeta

```
templates
├── m01_sitio
├── m02_login
└── m03_tmcarros
```

6.- Transcribir el programa p00_xinicio.html dentro de la carpeta templates/m01_sitio.

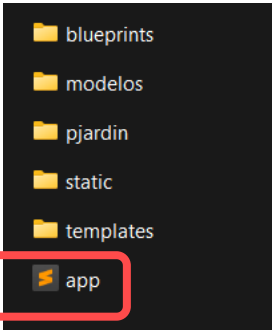
El programa **p00_xinicio.html** será ejecutado desde el programa **App.py(Controlador)**

El archivo **p00_xinicio.html** debe quedar en esta carpeta

```
templates
├── m01_sitio
├── m02_login
└── m03_tmcarros
```

7.- Transcribir el programa App.py(Controlador) dentro de la carpeta del proyecto. El Archivo **App.py** contiene la definición de todas las rutas del proyecto y se usa para iniciar la ejecución del mismo.

Este archivo se usa para iniciar la ejecución del proyecto



blueprints
modelos
pjardin
static
templates
app

8.- Ejecutar el proyecto

A.- Abrir una consola: **Windows + R** ----> cmd

B.- Entrar a la carpeta del proyecto ---->

C:\> cd jardín

C.- Activar el entorno virtual ----->

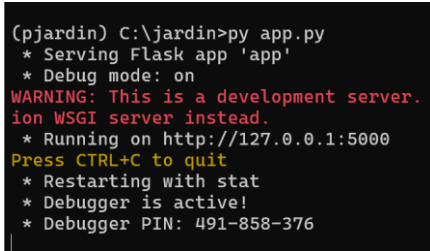
C:\jardin> pjardin\scripts\activate

D.- Escribir el comando ----->

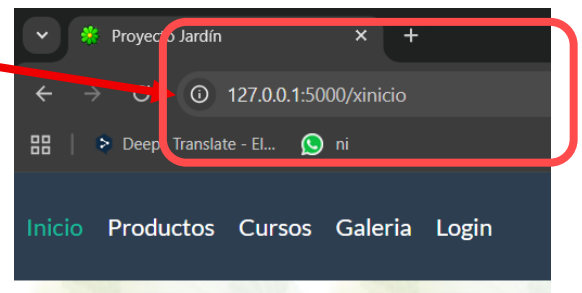
(pjardin) C:\jardin> py App.py

E.- Ejecutar la página desde el navegador usando la ruta

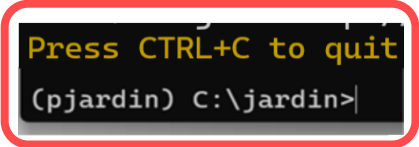
http://127.0.0.1:5000/xinicio



```
(pjardin) C:\jardin>py app.py
* Serving Flask app 'app'
* Debug mode: on
WARNING: This is a development server.
Use WSGI server instead.
* Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 491-858-376
```



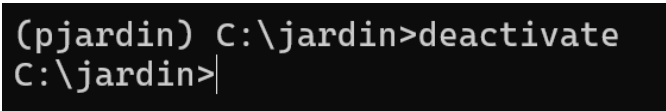
9.- Salir o cerrar el servidor (Control + C)



Press CTRL+C to quit
(pjardin) C:\jardin>|

10.- Desactivar el entorno virtual

(pjardin) C:\jardin> deactivate



```
(pjardin) C:\jardin>deactivate
C:\jardin>|
```